



Scan de QR-code en download de
GPX-code van de route

[bezoekdemerode.be/aanbod/
mwhertberg](https://bezoekdemerode.be/aanbod/mwhertberg)



Wandel zoals Koen en Andries door Hertberg

| 19

↔ Afstand

4,9 km

🚶 Start- en eindpunt

herberg Mie Maan,
Diestsebaan 28, Herselt

🏞 Niveau

rolstoel- en buggyvriendelijk, tenzij na lange regenperiodes

🗺 Routeaanduiding

wandelpunkten, herkenbaar aan de rood-witte bordjes

26-32-133-120-36-37-119-35-34-32-26

⚠ Opgelet

tussen **knooppunt 133** en **120** verlaat je even de knooppunten

🍷 Extra's

parking, horeca, hondenloophoudzone, picknickbanken, drinkwaterpunt

Iedereen klaar?

vul je drinkbus bij aan het kraantje van Pidpa. Hond met te veel energie? Laat hem nog even loslopen en ravotten op de hondenspeelweide. Iedereen tevreden? Dan gaan we op pad.

? Wat zie je onderweg op de volgende pagina's vind je de genummerde hoogtepunten

Op weg naar **knooppunt 32** volg je eerst een stuk van het verharde rolwagenpad. Links heb je meteen een speelbos waar kinderen naar hartenlust kunnen ravotten en kampen bouwen. Verder op je route kom je nog meer speelzones tegen.

Aan **knooppunt 32** sla je een onverhard pad in richting **knooppunt 133**. Na 100 meter verlaat je even het knooppuntennetwerk door rechtdoor te stappen in plaats van linksaf. Zo bereik je de Rode Vis, een mooi vennetje. Laat de Rode Vis aan je rechterzijde en stap terug richting **knooppunt 133**.

Op weg naar **knooppunt 120** zie je heel goed de lange rechte dreven die de familie de Merode liet aanleggen. Je wandelt hier in prinselijke bossen!

Aan **knooppunt 36** kom je aan een volgende toegang tot het gebied. Je vindt

er een ecotoilet, picknickbanken, een insectenhotel, een wilgenhut en een shelter om te schuilen. Ook hier is een hondenloophoudzone. De boswachter van de Merodebossen woonde jarenlang in het mooie huis. Hier dient de kelder van een oude hoeve als vleermuizenverblijf.

Tussen **knooppunt 36** en **37** zie je een bijzondere houten constructie. Dit is geen uitkijktoren voor jagers of voor de domeinwachter, maar een vleermuizenhotel. Ook verderop, aan **knooppunt 119**, is gedacht aan de gevleugelde zoogdieren: hier dient de kelder van een oude hoeve als vleermuizenverblijf.

Via rechte dreven wandel je via **knooppunt 35, 34** en **32** terug naar het startpunt: **knooppunt 26**.